



T.S.A.M

.

TIR SPORTIF AUX ARMES MILITAIRES

**REGLES DU TIR SPORTIF
AUX ARMES MILITAIRES
ARMES D'ÉPAULE ET DE POING**

ÉDITION 2014

**Ce règlement est largement inspiré du règlement
TAR dont nous remercions les auteurs**

1. GENERALITES ET EPREUVES

1.1. Généralités

Ce règlement s'applique à toutes les épreuves de la Discipline ' Tir aux Armes Militaires ' utilisant des armes à cartouches métalliques.

Chacun des participants et officiels doit être familiarisé avec ce règlement et doit s'assurer qu'il est respecté.

1.2. Épreuves

1.2.1 Epreuve fusil : Distance : 200 mètres

30 cartouches de match, position ' couché ' **sans appui** sur cible C 200 (modèle C 200 1975 - type Armes Anciennes)

Détail des tirs pour cette épreuve :

Essais coups illimités en 5 mn
3 x 10 coups en précision (**en 3 x 10 mn pour 3 x 10 coups**)

5 classements :

- 1) Armes à répétition manuelle, version d'origine, catégories C ou D
- 2) Armes semi-automatiques, version d'origine, catégorie B en Petit Calibre (.222 ou .223)
- 3) Armes semi-automatiques, version d'origine, catégories B en Gros Calibre autre que .222 ou .223)
- 4) Armes modifiées réglementairement ayant fait l'objet d'un agrément (visée, crosse, (**pas de visée optique**).....)
- 5) Armes de tireur d'élite (toutes armes militaires avec visée optique)

1.2.2 Epreuve carabines 22 lr d'entraînement militaire : Distance 50 mètres

Armes d'épaules à répétition manuelle ou chargement coup par coup qui ont servies en entraînement pour des troupes exclusivement en calibre 22 lr (guidon à trou ou lunette de tir interdits)

Détail des tirs pour cette épreuve sur C300 réduite 100 M :

5 coups d'essai à 50 mètres en 3 mn, position couchée **Il n'y a pas d'autres essais.**
10 coups en précision en 5 mn, position couchée
10 coups en vitesse en 4 mn, position couchée, avec au moins un changement de chargeur pour les armes à répétition.
10 coups en vitesse, en 3mn, position couchée, avec au moins un changement de chargeur pour les armes à répétition.

1.2.3 Epreuve carabines 22 lr semi-automatiques : Distance 50 mètres

Armes d'épaules en calibre 22 lr à répétition semi-automatique ayant l'apparence d'une arme de guerre

Détail des tirs pour cette épreuve :

5 coups d'essai à 50 mètres sur C300 réduite 100 M en 3 mn position couchée **Il n'y a pas d'autres essais.**
10 coups en précision, (5 mn) position couchée sur C300 réduite 100 M
2 x 5 coups en vitesse, en 2 x 20 s, position couchée, sur cibles basculantes.
2 x 5 coups en vitesse, en 2 x 10 s, position couchée, sur cibles basculantes.
Chaque cible abattue est comptée 10 points.
En cas d'ex æquo, le barrage sera effectué sur 2 séries de match en 5 secondes.
Tout incident sera imputable au tireur.

1.2.4 Epreuve pistolet & revolver confondus : Distance 25 mètres

Armes de poing en version standard, organe de visée ouvert, calibre réglementaire compris entre 7,62 et 11,60 mm (ex. : 7,62 Tokarev, 9mm para., 38 spécial, 45 ACP et 455 Webley).

Détail des tirs pour cette épreuve (toute l'épreuve peut être tirée à 1 ou 2 mains) :

5 coups d'essai à 25 mètres, sur C50 (**3 mn**) **Il n'y a pas d'autres essais.**
10 coups en précision, (5 mn) en 2 chargements, sur C50.
10 coups en vitesse, en 2 séries de 5 cartouches chacune, la 1^{ère} en **20** secondes et la 2^{ème} en **10** secondes sur C50 vitesse.
10 coups en vitesse sur gongs métalliques (format 20 cm x 20 cm) en 2 séries de 5 cartouches chacune, la 1^{ère} en **20** secondes et la 2^{ème} en **10** secondes, chaque gong abattu comptant pour 10 points.

2. SECURITE

2.1. Généralités.

Le règlement technique ne prévoit que les exigences de sécurité particulières formulées par la FFTir destinées à être appliquées au cours des compétitions.

La sécurité d'un stand de tir dépend dans une large mesure des conditions locales et le Comité d'organisation peut, le cas échéant, établir des règles de sécurité supplémentaires.

Le Comité d'organisation, qui est responsable de la sécurité, doit connaître les principes de sécurité des stands et adopter les mesures nécessaires à leur application.

Les tireurs doivent être informés de toutes les règles particulières.

2.2. Auto discipline.

La sécurité des tireurs, des juges arbitres et des spectateurs exige une surveillance attentive et constante du maniement des armes, de même que des précautions dans les déplacements à l'intérieur du stand.

Une auto discipline est nécessaire de la part de tous, sinon il incombe aux juges arbitres de pas de tir de faire preuve d'autorité et aux tireurs de les assister dans cette action.

2.3. Danger.

Pour garantir la sécurité, un juge arbitre peut faire cesser le tir à tout moment.

Les tireurs sont tenus de signaler aux juges arbitres de pas de tir toute situation qui peut être dangereuse ou causer un accident.

2.4. Saisie du matériel.

Un juge arbitre du contrôle des armes ou du stand peut se saisir du matériel d'un tireur (y compris son arme) sans sa permission, mais en sa présence.

L'action pourra être immédiate si la sécurité est en cause.

2.5. Manipulation des armes.

La sécurité impose que les armes soient toujours manipulées avec le maximum de précautions.

Durant la compétition, les armes ne doivent pas être retirées du pas de tir sans l'autorisation d'un juge arbitre.

Le transport des armes, y compris au stand de tir, doit obligatoirement être effectué à l'aide de housses ou de mallettes appropriées. Les armes ne pourront en être extraites qu'au moment de leur contrôle et sur le pas de tir au commandement des juges arbitres.

2.5.1.

Au poste de tir, l'arme doit toujours être orientée dans une direction sûre.

En dehors des périodes de tir, toutes les armes doivent être déchargées, barillet basculé ou chargeur retiré et culasse ou mécanisme ouvert.

Il ne faut pas fermer le mécanisme, la culasse ou le dispositif de chargement avant que le canon de l'arme ne soit dirigé dans une direction sûre vers la cible ou la butte de tir.

2.5.2.

Avant de quitter son poste de tir, le tireur doit s'assurer que le mécanisme est ouvert et qu'il n'y a pas de cartouche dans la chambre. Ceci doit être vérifié par le juge arbitre. Si le tireur range son arme ou quitte le poste de tir sans autorisation du juge arbitre, il peut être disqualifié.

2.5.3.

Les tirs à sec et exercices de visée ne sont permis qu'avec l'autorisation du juge arbitre et seulement sur le pas de tir ou dans une zone prévue à cet effet.

Il est interdit de toucher aux armes lorsque des personnes se trouvent en avant de la ligne de tir.

2.5.3.1 Tir à sec

Le tir à sec consiste à faire fonctionner le mécanisme de détente d'une arme à feu déchargée.

2.5.4.

Les armes ne peuvent être chargées qu'au poste de tir et qu'après le commandement 'CHARGEZ' et le tir ne peut commencer qu'après le commandement 'TIREZ'.

A tout autre moment, les armes doivent être déchargées.

Si un tireur charge son arme avant le commandement 'CHARGEZ' ou tire avant le commandement 'TIREZ' ou après le commandement 'STOP' il peut être disqualifié.

2.5.5.

Pendant la compétition, l'arme ne peut être posée et lâchée que si elle est déchargée, barillet basculé ou chargeur retiré et culasse ou mécanisme ouvert.

2.5.6.

Les indicateurs de chargement jaunes ou rouges sont fortement recommandés pour permettre un repérage aisé des armes en sécurité. Il est évident que les munitions doivent être retirées de l'arme.

2.6. Arrêt du tir

Lorsque les commandements 'STOP' et 'DÉCHARGEZ' sont donnés, le tir doit cesser immédiatement, et les tireurs doivent décharger leurs armes et s'assurer qu'elles sont en sécurité.

Le tir ne peut reprendre que lorsque le signal ou le commandement 'TIR' est redonné.

2.7. Commandements

Le juge-arbitre de pas de tir (ou autre responsable approprié) est chargé de donner les commandements:

'CHARGEZ'	'TIREZ'	'STOP'	'DÉCHARGEZ'
-----------	---------	--------	-------------

Le commandement ' CHARGEZ ' comprend :

L'approvisionnement du ou des chargeurs en munitions, (qui peut également être effectué dans le temps de préparation voir 5.2.1)

La mise à poste du chargeur,

Le chambrage de la 1^{ère} cartouche.

Il doit également s'assurer que ceux-ci sont correctement exécutés et que les armes sont manipulées en sécurité.

2.8. Protection de l'ouïe

Les tireurs et toutes personnes présentes au pas de tir ou dans la zone spectateurs, doivent impérativement porter un appareil de protection de l'ouïe.

Pour les tireurs, cet appareil ne doit pas posséder ni de système de transmission, ni de réception.

2.9. Protection des yeux

Les tireurs et toutes personnes présentes au pas de tir, doivent impérativement porter des lunettes en protection pour les 2 yeux , (ceux-ci doivent être protégés frontalement, il n'est pas exigé de protection latérale).

3. EQUIPEMENTS ET MUNITIONS

3.1. Généralités

3.1.1. Matériel

Le tireur est responsable de la présentation de son arme et de ses munitions au contrôle pour leur homologation, avant la compétition.

Le jury peut, à tout moment, examiner le matériel d'un tireur.

3.1.2. Indicateurs de vent.

Les indicateurs de vent personnels sont interdits.

3.1.3. Equipements sonores

Seuls les appareils antibruit doivent être utilisés par les tireurs pendant le tir.

Les radios, magnétophones ou autres émetteurs de sons et systèmes de communication leur sont interdits durant les compétitions et les entraînements officiels

3.1.4. Téléphones portables

Dans la zone de compétition, l'usage par les compétiteurs ou les personnes présentes de téléphones portables, de radios mobiles ou autres appareils similaires est interdit. Les téléphones portables doivent être éteints.

3.1.5. Fumeurs

Il est interdit de fumer sur le stand et dans la zone des spectateurs.

3.1.6. Flash.

L'usage du flash des appareils photographiques est interdit.

3.2. Règles communes à toutes les armes militaires postérieures à 1886.

3.2.1. Crosses.

Armes d'épaule :

Les crosses, fûts, plaques de couche, etc..... doivent être conformes à l'origine. Toutefois, des sabots de crosse du modèle réglementaire ou similaires sont autorisés avec toutes les armes d'épaule.

Les crosses repliables, d'origine ou leur reproduction, sont admises.

Armes de poing :

La crosse ou toute partie quelconque du pistolet ou du revolver ne peut être prolongée ou constituer un appui quelconque au delà de la main.

Le poignet doit rester visiblement libre de tout support quand l'arme est en position normale de tir.

Les crosses réglables ne sont pas autorisées.

Les plaquettes de crosse ou la crosse doivent être d'un modèle standard n'ayant subi aucune modification.

Les crosses en matière souple, sans appui-paume ni appui-pouce, sont autorisées lorsqu'elles sont montées d'origine ou similaires aux modèles standards.

Les plaquettes ou chaussettes non réglementaires genre Bianchi, Hogue, Pachmayr, etc... avec empreintes des doigts ou retour sur le devant de la carcasse sont interdites.

3.2.2.1 Canon pour armes d'épaule.

Le canon doit être de version standard au même profil, longueur et diamètre extérieur d'origine dans sa partie visible.

Le tenon porte baïonnette supprimé, parfois sur certaines armes pour des raisons de législation, n'est pas un critère de non conformité.

A l'intérieur du canon, tout usinage ou tout dispositif autre que le chambrage visant à modifier les rayures pour le projectile et l'évent de prise des gaz pour les armes semi-automatiques (FSA) sont interdits.

L'emploi d'un compensateur de recul ou d'un frein de bouche, n'est autorisé que dans sa définition réglementaire (cache flamme d'origine).

3.2.2.2 Canon pour armes de poing.

Le canon doit avoir une longueur maximale de 6 pouces ¼.

3.2.3. Appareils de visée

1.	Seuls les appareils de visée métallique et ouverts pour les armes de poing sans enveloppe de protection sur la hausse ou le guidon et, ouverts ou fermés pour les armes d'épaule sont autorisés.
2.	Dans la catégorie ' Armes d'épaule modifiées ' les dioptries améliorés sont autorisés à condition d'être d'un modèle réglementaire (Exemple : œilleton ' National Match ' pour Garand et M14....) ou d'une spécification réglementaire ou leur réplique conforme (œilleton pour Mas49/56 modèle ' M.S.E. modifié Saint Etienne '). Les guidons à trou sont interdits , sur toutes les armes d'épaule.
3.	Les lunettes de visée ou dispositifs optiques d'un modèle réglementaire avec leur montage d'origine sont autorisés dans la catégorie ' Armes tireur d'élite '.
4.	Aucune lentille correctrice ni filtre de lumière, ni cache œil ne peuvent être ni utilisés ni fixés sur l'arme ou la hausse.

3.2.4. Détente

Aucun sabot de détente n'est autorisé. . Dans toutes les épreuves, le poids de détente de toutes les armes utilisées ne peut être inférieur à 1,360 kg exception faite pour les FSA dont le poids de détente est au minimum de 1.5 kg pour raison de sécurité. Pour les conversions 22 Lr en armes d'épaule semi-automatiques, le poids de détente de l'arme doit être conservé à 1.5 kg. L'usage d'une détente d'hiver montée d'origine ou rapportée sur l'arme est interdit.

3.2.5. Bretelle de tir

Les bretelles de tir ISSF sont interdites.

L'usage de la bretelle est autorisé dans toutes les positions sous réserve qu'il s'agisse d'une bretelle de transport d'un modèle réglementaire ou d'une réplique conforme et peut n'être fixée à l'arme que par un point, mais en aucun cas à la veste.

3.2.6. Gant de tir

Les gants de tir ISSF ou autres sont autorisés sous réserve qu'ils ne collent pas à l'arme et puissent être pliés facilement.

3.3. Caractéristiques des armes.

' Toute arme utilisée par des armées (armes d'épaule uniquement) postérieure à 1886, qu'elle soit du type à répétition ou semi-automatique, dans son aspect d'origine ou modifié selon les prescriptions réglementaires est autorisée, en respectant les principales caractéristiques d'origine définies ci-dessous. '

- a) Calibre de l'arme :
 - Soit en calibre d'origine pour les armes d'épaule (exemple : 5,56mm, 7,62x51, 30.06, 8x57, etc....) compris toujours entre 5,45 et 8,3mm y compris le calibre à percussion annulaire 22LR (5,56mm).
 - Soit en calibre civil pour les armes d'épaule obtenu par recanonage (au profil extérieur d'origine) ou par rechambrage.
 - Soit en calibre d'origine pour les armes de poing à percussion centrale uniquement, d'un calibre compris entre 7,62mm et 11,60mm.
- b) Munitions :
 - Soit manufacturées.
 - Soit rechargées.

Les munitions de type incendiaires, explosives, perforantes, traçantes, les balles plombs nu, hors 22LR, type Wad-cutter etc... sont interdites. Les balles plombs pelliculées, époxy ou autre sont autorisée

Une liste des armes et calibres utilisables ainsi que les modifications d'armes possibles est publiée en annexe A (idem aux spécifications TAR).

Les projectiles autorisés en armes longues à répétition manuelle sont du type chemisé FMJ, semi-chemisé SP, avec pointe creuse HP & HP-BT ou avec inserts en polymère genre A-MAX. Pour les armes longues semi-automatiques, seuls les projectiles de type chemisé FMJ ou HP & HP-BT sont admis.

Les fusils à répétition manuelle hormis 22 Lr ne doivent pas être utilisés comme armes à un coup, le tir devant s'effectuer exclusivement à partir du magasin approvisionné (cf. art. 5.2.2.2).

Les fusils semi-automatiques doivent fonctionner en mode semi-automatique. Les modifications annulant le réapprovisionnement de la munition sont interdites.

Les fusils de tireur d'élite peuvent si nécessaire être utilisés comme armes à un coup (lunette empêchant l'utilisation d'un clip de chargement) (à demander lors du contrôle des armes)

Les calibres autorisés sont ceux mentionnés en annexe C (idem Tar)

3.4. Règles concernant l'habillement

L'usage de tout dispositif spécial qui soutient ou immobilise à l'excès les jambes, le corps ou les bras est interdit afin d'éviter que les qualités d'adresse du tireur ne soient améliorées artificiellement.

Toutes les vestes de tir sont autorisées.

Les tenues camouflées sont interdites.

3.5. Accessoires

3.5.1. Télescope de repérage

Les cibles ne seront plus présentées aux tireurs pendant et après le match. Pour cette raison, le tireur doit utiliser son télescope pour vérifier ses essais et ses résultats à l'issue du tir de précision et des tirs de vitesse, pour déterminer son score. Il peut aussi utiliser son télescope pendant son tir s'il le désire.

3.5.2. Tapis de tir

L'utilisation de tapis de tir personnels de 200cm x 80cm x 1cm ou encore pour le positionnement des coudes de 75cm x 50cm x 1cm est tolérée dans la mesure où ceux-ci ne sont pas fournis.

4. OFFICIELS DE LA COMPETITION

4.1. Juge arbitre principal

Un juge arbitre principal doit être nommé par pas de tir spécifique et pour chaque épreuve. Il doit assumer les responsabilités suivantes :

- Direction des arbitres et personnels du stand.
- Bon déroulement des épreuves.
- Commandements quand ceux-ci sont centralisés.
- Participation à la répartition des postes de tir.
- Mise en action du personnel et du matériel nécessaires au fonctionnement normal des installations et à leur éventuel dépannage rapide.
- Décision sur toute irrégularité que les autres juges arbitres ne peuvent résoudre.
- Coopération de l'ensemble des personnels du stand avec le jury.

4.2. Juge arbitre de pas de tir

Un juge arbitre de pas de tir doit être nommé pour chaque groupe de 5 à 10 postes de tir. Ses responsabilités sont les suivantes :

- Sur les postes dont il a la charge : bon déroulement des épreuves sous la direction du juge arbitre principal et en coopération avec le jury en toutes circonstances.
- Appel des tireurs aux postes de tir.
- Vérification de la conformité des noms et numéros de dossard avec la liste de départ, le registre de stand et le tableau d'affichage. Si possible, ces opérations doivent être terminées avant le début de préparation.
- Vérification de l'approbation des armes, équipements et accessoires.
- Contrôle des positions de tir en signalant toute irrégularité au jury.
- Commandements prévus ou nécessaires.
- Enregistrement précis des tirs par le greffier (cibles papier) Bon fonctionnement des cibles.
- Recevoir les réclamations et les transmettre au Jury.
- Inscription de toutes irrégularités, perturbations, pénalités, coups manqués, incidents de fonctionnement, sur le formulaire d'incident, le registre de stand, la cible.

4.3. Juges arbitres de tranchée et de cibles (cibles carton)

Le nombre de juges arbitres de tranchée doit être suffisant. Ils sont responsables du changement rapide des cibles du groupe qui leur est assigné, du décompte des points, du marquage et de la montée des cibles pour les coups suivants du tireur.

S'il n'est pas possible de localiser sur une cible l'impact du coup tiré, c'est au juge arbitre de tranchée qu'il appartient de déterminer si cet impact figure sur une cible voisine en consultant le juge arbitre principal de tranchée et le juge arbitre du pas de tir qui doit clarifier la situation.

4.4. Juges arbitres 25 mètres

Pour les épreuves 25m sur cibles en carton, un juge arbitre principal doit accompagner les juges arbitres de cibles sur la ligne de cible.

Le juge arbitre principal doit vérifier que les cibles sont inspectées avant pointage pour vérifier, le nombre de coups, en fin des tirs de précision et vitesse.

Les cas douteux sont résolus avant le début du pointage.

L'arbitre principal aux cibles doit s'assurer que les résultats sont inscrits correctement par le greffier sur les feuilles de score.

L'arbitre principal aux cibles doit s'assurer après la série des essais que les cibles sont en état, pour pouvoir démarrer le match, et que les impacts des essais sont bien bouchés et identifiés. Les cibles sont changées après la série de précision.

L'arbitre principal aux gongs pour le tir de vitesse à l'arme de poing doit s'assurer qu'après avoir annoncé les gongs TOMBÉS, que le score est bien enregistré par le greffier.

4.5. JURYS

Le comité d'organisation composera : un jury technique et un jury d'appel comprenant chacun au minimum 3 membres.

5. DEFINITIONS ET REGLEMENTS DES EPREUVES

5.1. Positions de tir.

5.1.1. Position Carabine et Fusil "Couché"

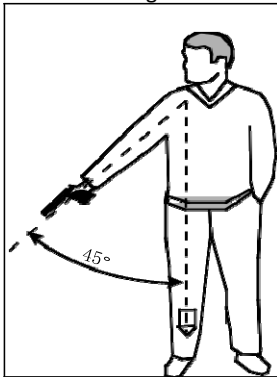
Le tireur peut s'étendre sur le sol nu du poste de tir ou sur le tapis de tir.
Il peut également utiliser un tapis pour y reposer ses coudes.
Le corps est étendu sur le poste de tir avec la tête tournée vers les cibles.
La carabine doit être soutenue par les deux mains et une épaule seulement.
Pendant la visée, la joue peut être placée contre la crosse de la carabine.
La carabine ne doit toucher ou reposer contre aucun autre point ou objet.
Les deux avant-bras ainsi que les manches du vêtement en avant des coudes doivent être visiblement détachés du sol.
L'usage du bipied est interdit avec toutes les armes

5.1.2. Position Arme de poing "Debout"

Le tireur doit se tenir debout, sans appui, dans les limites du poste de tir.
L'arme peut être tenue à une ou deux mains.
Le poignet doit être visiblement libre de tout support.

5.1.4. Direction de l'arme

Avant et pendant la série (y compris en chargeant, en essayant ou en fermant un pistolet ou un revolver) l'arme doit toujours être maintenue dirigée à l'intérieur des limites de la butte de tir.



Position 'PRÊT'

Dans l'épreuve vitesse et pour le tir sur les gongs, les séries doivent commencer à partir de la position : 'PRÊT'

Dans la position 'PRÊT', le ou les bras du tireur doivent être abaissés à un **angle maximum de 45 °** de la verticale. L'arme ne doit pas être dirigée en arrière de la ligne de tir.

Le bras doit rester **immobile** dans cette position en attendant le commandement 'TIREZ'.

Mauvaise position du bras

Dans l'épreuve vitesse, si le tireur lève son arme prématurément ou s'il ne l'abaisse pas suffisamment, il recevra un avertissement.

Si la faute se répète au cours du match, la même procédure sera appliquée et le tireur sera pénalisé de **2 points**.

En cas de troisième infraction à cette règle, le tireur sera disqualifié.

5.2. Règles de compétition

5.2.1. Période de préparation

Le tireur pour se préparer dispose, avant le début de la compétition, de **5 minutes** pour la partie précision des épreuves se tirant à l'arme d'épaule et, de **3 minutes** pour celle se tirant à l'arme de poing. Pendant ce temps, la cible d'essai doit être apparente. Le temps de préparation inclut l'approvisionnement des chargeurs ou clips.

L'arbitre principal autorise les tireurs à placer leur équipement au poste de tir avant le début de la période de préparation si la série précédente est terminée.

Les juges arbitres doivent terminer les vérifications pré-compétition avant le début de la période de préparation.

Ensuite, le commandement "**DÉBUT DE PRÉPARATION : vous pouvez sortir vos armes**" est donné.

Pendant la période de préparation, les tireurs en place au poste de tir peuvent manier leurs armes, tirer à sec et effectuer des exercices de tenue et de visée.

5.2.2. Règles spécifiques pour les épreuves Arme d'épaule 200 M

Avant la partie précision, le tireur dispose d'une série d'essai en 5 mn, coups illimités.

5.2.2.1. Partie précision

Après annonce de la première partie de la série (10 coups en 10 mn), le commandement "**CHARGEZ**" est donné.

Les tireurs doivent se préparer dans le temps de **1 minute** pour le nombre de cartouches prévu.

Le tireur peut disposer de plusieurs chargeurs.

Le tir commence au commandement 'TIREZ'.

Le tir doit cesser au commandement "**STOP**"

Après les 10 premiers coups, la cible sera changée afin de permettre le tir des 10 coups suivants.

5.2.2.1.1.

'Pour la série 1, 2 ou 3 Précision ' CHARGEZ'	La série doit être annoncée. Les tireurs doivent se préparer en 1 minute
--	---

5.2.2.1.2.

Quand le temps de 1 minute est passé, le juge arbitre annonce

'ATTENTION'	Après environ 7 secondes, le juge arbitre annonce ' TIREZ '. A la fin du temps de tir prévu, le juge arbitre annonce ' STOP '
-------------	---

5.2.3.1. Règles spécifiques pour les épreuves Arme d'épaule 50 M Répétition manuelle

Avant la partie précision, le tireur dispose d'une série d'essai de 5 coups en 3 mn.

5.2.3.1.1. Partie précision (position « couché » à 50 M) sur cible C300/100

Après annonce de la première partie de la série (10 coups en 5 mn), le commandement "CHARGEZ" est donné.

Les tireurs doivent se préparer dans le temps de **1 minute** pour le nombre de cartouches prévu.

Le tireur peut disposer de plusieurs chargeurs.

Le tir commence au commandement ' TIREZ '.

Le tir doit cesser au commandement "STOP"

Après les 10 premiers coups, la cible sera changée afin de permettre le tir des 10 coups suivants

(déroulement identique à la première demi-série mais tir en 4 mn)

Ensuite :

5.2.3.1.2. Partie vitesse (position ' couché ' à 50 M) sur cible C300/100

Elle comprend 1 série de 10 coups à 50 M à tirer en 3 mn avec les armes à répétition manuelle avec changement de chargeur obligatoire. Le tireur peut disposer de plusieurs chargeurs.

Après annonce de la série (Passe Vitesse), le commandement "CHARGEZ" est donné.

Les tireurs doivent se préparer dans le temps de **1 minute** pour le nombre de cartouches prévu.

Quand le temps de 1 minute est passé, le juge arbitre annonce

'ATTENTION'	Après environ 7 secondes, le juge arbitre annonce ' TIREZ '. A la fin du temps de tir prévu, le juge arbitre annonce ' STOP '
-------------	---

5.2.3.2. Règles spécifiques pour les épreuves Arme d'épaule 50 M Semi-automatiques

Avant la partie précision, le tireur dispose d'une série d'essai de 5 coups en 3 mn.

5.2.3.2.1. Partie précision (position « couché » à 50 M) sur cible C300/100

Après annonce de la première partie de la série (10 coups en 5 mn), le commandement "CHARGEZ" est donné.

Les tireurs doivent se préparer dans le temps de **1 minute** pour le nombre de cartouches prévu.

Le tireur peut disposer de plusieurs chargeurs.

Le tir commence au commandement ' TIREZ '.

Le tir doit cesser au commandement "STOP"

5.2.3.2.2. Partie vitesse 1 (position « couché » à 50 M) sur cibles métalliques basculantes

Elle comprend 2 séries de 5 coups à 50 M à tirer en 2 x 20 secondes avec les armes à répétition semi-automatiques.

Après annonce de la série (1^{ère} Passe Vitesse), le commandement "CHARGEZ" est donné.

Les tireurs doivent se préparer dans le temps de **1 minute** pour le nombre de cartouches prévu.

Quand le temps de 1 minute est passé, le juge arbitre annonce

'ATTENTION'	Après environ 7 secondes, le juge arbitre annonce ' TIREZ '. A la fin du temps de tir prévu, le juge arbitre annonce ' STOP '
-------------	---

5.2.3.2.3. Partie vitesse 2 (position « couché » à 50 M) sur cibles métalliques basculantes

Elle comprend 2 séries de 5 coups à 50 M à tirer en 2 x 10 secondes avec les armes à répétition semi-automatiques.

Après annonce de la série (2^{ème} Passe Vitesse), le commandement "CHARGEZ" est donné.

Les tireurs doivent se préparer dans le temps de **1 minute** pour le nombre de cartouches prévu.

Quand le temps de 1 minute est passé, le juge arbitre annonce

'ATTENTION'	Après environ 7 secondes, le juge arbitre annonce ' TIREZ '. A la fin du temps de tir prévu, le juge arbitre annonce ' STOP '
-------------	---

5.2.4. Règles spécifiques pour l'épreuve Arme de poing

Avant la partie précision, le tireur dispose d'une série d'essai de 5 coups en 3 mn.

Toute l'arme de poing peut se tirer à 1 ou deux mains.

5.2.4.1. Partie précision sur cible C50

Elle comprend 10 coups tirés en 5 minutes (300 secondes) avec obligatoirement un changement de chargeur.

Après annonce de la série, le commandement "CHARGEZ" est donné.

Les tireurs doivent se préparer dans le temps de **1 minute** pour le nombre de cartouches prévu.

Le tireur peut disposer de plusieurs chargeurs ou de speed loaders.

Le tir commence au commandement 'TIREZ'.

Le tir doit cesser au commandement "STOP".

5.2.4.2. Partie vitesse sur cible C50 Vitesse

Elle comprend 2 séries de 5 coups tirés en 20 secondes pour l'une et 10 secondes pour l'autre.

Après annonce de la série, le commandement "CHARGEZ" est donné.

'1 ^{ère} ... série vitesse' 'CHARGEZ'	La série doit-être annoncée. Les tireurs doivent se préparer en 1 minute
--	---

Le chargeur ou le barillet ne peut être approvisionné qu'avec 5 cartouches maximum.

Quand le temps de 1 minute est passé, le juge arbitre annonce :

'ATTENTION'	Après environ 7 secondes, le juge arbitre annonce 'TIREZ'. A la fin du temps de tir le juge arbitre annonce 'STOP'.
-------------	--

Si le stand est muni de cibleries à rotation programmée, l'utilisation des programmes ISSF STANDARD 20 et 10 Secondes est conseillé. En ce cas seul l'ordre « ATTENTION est donné, le reste étant fait par la ciblery (A préciser impérativement avant la préparation de l'épreuve).

Avant le début de la série, le tireur doit abaisser son arme et prendre la position "PRÊT".

Le ou les bras doivent être immobiles avant le commandement 'TIREZ'.

La série commence au commandement 'TIREZ' et chaque coup tiré ensuite et ce, avant le commandement 'STOP' doit être compté dans la compétition.

5.2.4.3. Partie vitesse (gongs)

Elle comprend 2 séries de 5 gongs à tirer en 20 secondes pour l'une et 10 secondes pour l'autre.

Après annonce de la série, le commandement "CHARGEZ" est donné.

Le chargeur ou le barillet ne peut être approvisionné qu'avec 5 cartouches maximum.

'1 ^{ère} ... série vitesse' 'CHARGEZ'	La série doit-être annoncée. Les tireurs doivent se préparer en 1 minute
--	---

Quand le temps de 1 minute est passé, le juge arbitre annonce :

'ATTENTION'	Les 5 gongs basculants ou tombants sont placés à 25m et écartés de 20cm de bord à bord. Après environ 7 secondes, le juge arbitre annonce 'TIREZ'. A la fin du temps de tir le juge arbitre annonce 'STOP'. Seuls les gongs tombés sont comptabilisés.
-------------	--

Avant le début de la série, le tireur doit abaisser son arme et prendre la position "PRÊT".

Le ou les bras doivent être immobiles avant le commandement 'TIREZ'.

La série commence au commandement 'TIREZ' et chaque coup tiré ensuite et ce, avant le commandement 'STOP' doit être compté dans la compétition.

5.2.5. Coups d'essai

Les coups d'essai (limités à 5 minutes pour les armes d'épaule et à 3 minutes pour les armes de poing) doivent être tirés avant le début de l'épreuve. Dans toutes les épreuves, aucun essai n'est accordé avant les séries 'Vitesse'.

5.2.6. Coups hors temps officiel

Coup(s) tiré(s) **avant** = pénalité de 2 points par coup tiré sur la cible de compétition et gongs.

Coup(s) **non** tiré(s) = 'manqué' sur la cible de compétition et gongs.

Coup(s) tiré(s) **après** = 'manqué' sur la cible de compétition. Si le coup en retard ne peut pas être identifié, ce tir est annulé par déduction de la plus haute valeur sur cette cible.

Si le gong est tombé, il ne sera pas comptabilisé.

5.3. Interruptions

5.3.1. Temps supplémentaire

Lorsqu'un tireur doit cesser son tir pendant **plus de 3 minutes** sans faute de sa part :

- Dans les épreuves dites de 'précision', il peut demander un temps supplémentaire égal à la somme du temps perdu ou égal au temps perdu **plus 1 minute**, s'il s'agit des **2 dernières minutes de compétition**.
- Dans les épreuves dites vitesse, la série sera annulée et recommencée.

5.4. Infractions et règles de conduite

Les juges arbitres ont le droit d'examiner les armes, l'équipement, les positions des tireurs à tout moment et même pendant la compétition. Pendant la compétition, l'approche ne doit pas être faite pendant le tir d'un coup. Cependant, une action immédiate doit être entreprise si la sécurité est en jeu.

5.4.1. Généralités

5.4.1.1. Arme non contrôlée.

Un tireur qui commence la compétition avec une arme ou un équipement non contrôlé doit être pénalisé d'une déduction de 2 points par tirs effectués. Cette pénalité sera inscrite dans la 1^{ère} série.

Il n'est pas autorisé à continuer tant que son arme ou son équipement n'a pas été approuvé par le contrôle des armes et équipements.

Il ne peut reprendre les tirs qu'au moment déterminé par le jury et ne doit pas se voir accorder de temps ou de coups d'essai supplémentaires.

5.4.1.2. Modification d'une arme.

Un tireur qui - avant ou au cours de la compétition - modifie son arme ou son équipement déjà contrôlés, de façon contraire aux règles peut être disqualifié.

5.4.1.3. Retard d'un tireur

Un tireur qui se présente en retard pour une compétition peut participer mais sans temps supplémentaire.

5.4.1.4. Pénalités

Toutes les pénalités, doivent être clairement et distinctement notées par le juge arbitre sur la cible, la feuille de match, le procès-verbal du greffier et le tableau de résultats afin d'aider la commission de classement.

5.4.1.5. Sécurité

Par sécurité, lors du changement de chargeur ou de magasin amovible sur tous types d'armes, il est interdit sous peine de DISQUALIFICATION de conserver une cartouche chambrée.

5.4.2. Tirs en excédent dans une épreuve ou une position.

Si dans une épreuve ou une position un tireur tire plus de coups qu'il n'en est prévu au programme, chaque coup tiré en trop doit être annulé.

Si le coup ne peut être identifié, le meilleur coup doit être annulé.

Le tireur doit, de plus, être pénalisé **de 2 points** pour **chacun** des coups excédentaires, à déduire du total de l'épreuve.

5.4.2.1. Coups d'essai en trop.

Si un tireur tire plus d'essais que prévu au programme ou au delà du temps imparti, il est pénalisé par une déduction de 2 points du total de son épreuve par coup tiré en trop ou au delà du temps.

5.4.3. Tirs croisés

5.4.3.1

Les tirs croisés doivent être comptés comme coups manqués.

5.4.3.2. Tir croisé confirmé.

Si un tireur reçoit sur sa cible un impact provenant d'un tir croisé confirmé et qu'il est impossible de déterminer quel impact est le sien, il doit être crédité de la valeur du meilleur impact indéterminé.

5.4.3.3. Tir croisé non confirmé.

Si, sur la cible de compétition d'un tireur, il existe plus d'impacts qu'il n'en est prévu et s'il est impossible de confirmer que ces coups proviennent d'autres tireurs, les meilleurs de ces impacts seront annulés.

5.4.3.4. Contestation d'un impact.

Un tireur qui désire contester un impact sur sa propre cible doit avertir immédiatement le juge arbitre du pas de tir.

1. Si celui-ci confirme que le tireur n'a pas tiré la (les) balle(s) contestée(s), il doit faire figurer la déclaration sur le procès-verbal et le coup doit être annulé.
2. Si celui-ci ne peut confirmer, au-delà d'un doute raisonnable, que le tireur n'a pas tiré la (les) balle(s) contestée(s), le coup(s) doit être compté au tireur.

5.4.3.5. Annulation d'un tir.

L'annulation d'un tir peut être justifiée par les raisons suivantes :

1. Le greffier confirme par son observation de la cible et du tireur que celui-ci n'a pas tiré la balle.
2. Un "coup manqué" est signalé par un autre tireur ou par le greffier à peu près au même moment en provenance d'un des postes voisins.

5.4.3.6. Déductions.

Les déductions de score doivent toujours s'effectuer dans les séries au cours desquelles a eu lieu l'infraction. S'il y a lieu de procéder à des déductions générales, elles devront être effectuées sur le total de l'épreuve.

6. INCIDENTS ET MAUVAIS FONCTIONNEMENT

6.1. Défaut de l'arme et des munitions

Si un tireur est confronté à un mauvais fonctionnement de son arme ou de ses munitions, il peut y remédier mais doit en tout état de cause terminer son tir dans le temps imparti.

7. REGLES DE CONDUITE**7.1. Généralités.**

Grand bruit ou conversations à voix haute ne sont pas autorisés au voisinage ou au pas de tir.

Les officiels du stand, les membres du jury, les responsables d'équipe et les tireurs doivent limiter leurs conversations aux questions relatives à la compétition lorsqu'ils se trouvent près des compétiteurs.

Les officiels doivent également s'assurer que le bruit des spectateurs reste à un niveau minimum.

7.2. Tireur.

Le tireur doit se présenter au poste de tir désigné au moment voulu, muni d'un équipement contrôlé.

7.3. Coaching durant la compétition.

Quand le tireur se trouve sur la ligne de tir, tous les types de conseils sont interdits et le tireur ne peut parler qu'aux juges arbitres.

7.3.1.

Si un tireur désire parler à quelqu'un, il doit décharger son arme, la laisser en sécurité sur le pas de tir et ne quitter ce dernier qu'après avoir obtenu l'autorisation du juge-arbitre et ce, sans déranger les autres tireurs.

7.3.2

Si un tireur enfreint la règle concernant le coaching, un avertissement doit lui être donné la première fois.

En cas de récidive, il y a lieu de retirer 2 points du score du tireur, et le responsable de l'infraction doit s'éloigner du pas de tir.

7.4. Pénalités pour infraction au règlement.

Dans le cas d'infractions aux règles ou aux instructions du Juge Arbitre, des pénalités – voire une disqualification – peuvent être infligées, décision prise à la majorité du Jury.

De même tout manquement aux règles de sportivité, volontaire ou dissimulé, peut entraîner une disqualification.

8. CONTROLE DES ARMES ET EQUIPEMENTS**8.1. Instruments de contrôle.**

Le Comité d'organisation doit fournir les instruments pour le contrôle des armes et des équipements avant et pendant les compétitions.

8.2. Présentation du matériel.

Avant le début de la compétition, le bureau de contrôle des armes et équipements doit procéder à l'examen de chaque arme et équipement pour s'assurer qu'ils sont conformes aux règles du TAM.

8.3. Horaire et lieu.

Le Comité d'organisation doit faire connaître aux responsables d'équipe et aux tireurs dans un délai suffisant avant le début de la compétition, le lieu et le moment où le contrôle aura lieu.

8.4. Jury.

La commission de contrôle sera aidée et supervisée sur l'atelier du contrôle des armes par un référent qui devra trancher sur les éventuels litiges d'homologation des armes.

8.5. Inscription.

La commission de contrôle doit mentionner le nom du tireur, ainsi que le nom du fabricant, le numéro de série et le calibre de chaque arme approuvée.

8.6. Marquage.

Toutes les armes et tous les équipements approuvés doivent être marqués par un sceau ou un autocollant. L'approbation doit aussi figurer sur une carte de contrôle.

8.7. Modification.

Après approbation, l'arme et l'équipement ne doivent à aucun moment être modifiés avant ou pendant la compétition d'une manière qui serait contraire aux règles du TAM.

8.8. Second contrôle.

Dans le cas de doute au sujet d'une modification, il faut renvoyer l'arme pour être contrôlée de nouveau ainsi que les équipements pour être approuvés.

Un contrôle inopiné des armes pourra être réalisé après l'épreuve sur le pas de tir par tirage au sort. En cas de non conformité, le tireur sera DISQUALIFIE.

8.9. Durée d'approbation.

L'approbation n'est valable que pour l'épreuve pour laquelle l'inspection a eu lieu.

9. COMPTAGE DES POINTS.**9.1. Généralités.**

Les coups n'atteignant pas les zones de la propre cible du tireur seront comptés manqués.

9.2. Comptage des points

Aucune jauge ne sera utilisée.

9.2.1. Armes d'épaule 200m

Dès que le marqueur dans la tranchée en reçoit le signal, il doit :

Décrocher la cible tirée et la remplacer par la suivante.

En cas de météo ne permettant le repérage des points par lunette d'observation, les points seront communiqués par radio.

9.2.2.1 Comptage des points sur C50 (25m)

- 1) 2 cibles seront utilisées par compétiteur pour le match.
- 2) Pour le décompte des points sur cible : le comptage de la valeur des points est identique à celui appliqué en ISSF.
- 3) La cible d'essai sera remplacée pour le tir des 10 coups en précision.

9.2.2.2 Comptage des points sur C50 vitesse (25m)

- 1) 1 cible sera utilisée par compétiteur pour ce tir.
- 2) Pour le décompte des points sur cible : le comptage de la valeur des points est identique à celui appliqué en ISSF.
- 3) La cible servira au tir 5 coups 20 secondes et pour les 5 balles en 10 secondes.

9.2.3. Tir sur gongs

Chaque gong tombé est comptabilisé pour 10 points.

10 .BARRAGES.

10.1 Barrages individuels.

Les tireurs à égalité avec des scores parfaits, ne seront pas départagés.

10.1.1. Égalités de 1^{er} à 8^{ème}

Le classement sera déterminé par les règles suivantes appliquées successivement :

1. Le score le plus élevé de la série de 10 coups de la partie vitesse puis la série de 10 coups en précision.
2. Le nombre le plus élevé de 10, de 9, de 8...
3. Le nombre le plus élevé de "mouches".
4. Si l'égalité demeure, les concurrents seront placés au même rang.

10.1.2. Égalités à partir de 9^{ème}

Tous les tireurs à égalité de points, à partir de la 9^{ème} place seront classés à égalité en laissant le nombre approprié de places vacantes au-dessous avant d'inscrire la place suivante. Le classement se fera dans l'ordre alphabétique des noms de famille des concurrents.

11.RECLAMATIONS ET APPELS

11.1. Caution

Réclamation: 15€ Appel: 30€

Cette somme est conservée par l'organisation si la réclamation ou l'appel ne sont pas retenus, sinon elle est rendue au plaignant

11.2. Réclamations verbales.

Tout tireur a le droit de mettre en cause immédiatement les conditions de la compétition, les décisions ou les mesures prises, en s'adressant à un officiel de la compétition, le juge arbitre responsable du pas de tir ou un membre du Jury. L'objet de la réclamation peut être le suivant :

11.2.1.

Un tireur considère que les règles et règlement TAM ou le programme n'ont pas été respectés pendant la compétition.

11.2.2.

Un tireur n'est pas d'accord sur une décision ou une mesure prise par un officiel de la compétition, un juge arbitre, un juge arbitre responsable du pas de tir.

11.2.3.

Un tireur a été gêné ou dérangé par un autre tireur, un officiel, un spectateur, un membre des médias, une autre personne ou pour toute autre raison.

11.2.4.

Un tireur a dû interrompre son tir pendant un long moment à cause d'une défaillance du matériel de tir du stand (cibleries, etc...), de l'éclaircissement d'irrégularités ou autre raison.

11.2.5.

Des irrégularités ont été commises en ce qui concerne les temps de tir, telles que temps de tir trop courts ou commandements hors des délais spécifiés.

11.2.6.

Les officiels de la compétition, les juges arbitres doivent tenir compte sur-le-champ des réclamations verbales. Ils peuvent redresser la situation immédiatement ou bien soumettre la réclamation au jury pour décision.

Dans des cas de ce genre, un juge arbitre ou un membre du jury peut, si nécessaire, interrompre momentanément le tir.

11.3. Réclamations écrites.

Tout tireur en désaccord avec la mesure ou la décision prise après une réclamation verbale peut adresser une réclamation écrite au jury.

Une réclamation écrite peut être déposée sans réclamation verbale préalable.

Toute réclamation écrite doit être présentée moins de **30 minutes** après l'incident.

11.3.1.

L'organisateur fournit des imprimés de présentation des réclamations écrites.

11.3.2.

Les décisions concernant les réclamations écrites doivent être prises à la majorité du jury.

11.4. Réclamations au sujet du score.

11.4.1. Délais de réclamation.

Toutes les réclamations concernant le score doivent être déposées dans les **20 minutes** suivant l'affichage des résultats au tableau principal. L'heure limite de réclamation devra figurer clairement sur ce tableau.

11.4.2. Cibles papier

1. Si un tireur considère qu'un coup sur cible en carton est mal compté ou enregistré, il peut réclamer. La réclamation ne pourra donc concerner qu'une erreur d'enregistrement.
2. Quand la cible est comptée au bureau de classement, le tireur a le droit de voir l'impact contesté mais sans toucher la cible, à condition d'avoir posé une réclamation écrite.
3. Les décisions, du juge arbitre responsable du contrôle des points, sur la valeur, ou le nombre de coups tirés sur une cible, sont définitives et sans appel.

11.4.3. Gongs

Si un tireur considère qu'un coup sur un gong est mal compté ou enregistré, il peut réclamer. La réclamation ne pourra donc concerner qu'une erreur d'enregistrement.

11.5. Appels

En cas de désaccord avec une décision prise par le jury technique, il peut-être fait appel auprès du jury d'appel. Un tel appel doit être présenté par écrit par le tireur dans un délai **d'une heure** suivant l'annonce de la décision du jury.

11.5.1. Décision du jury d'appel.

La décision du jury d'appel est définitive.

ANNEXE A

**ARMES ET MODIFICATIONS AGREEES,
POUR LE TIR SPORTIF AUX ARMES MILITAIRES**

I. FUSILS A RÉPÉTITION MANUELLE :

VERSION STANDARD : Aucune modification sauf rechambrage et reCanonage standard permettant le classement en 5^{ème} catégorie avec le calibre agréé. Ni dioptré, ni lunette.

Les versions courtes réglementaires des armes citées sont admises, par exemple : carabines de cavalerie, AK-SU, SIG 551 etc...

- Lebel 1886/93 & R-35, Berthier Mle 1907, 07/15, 07/15 Mod. 1916, 07/15 Mod.1934, Mle 1890, Mle 1892 & 92/16
- MAS 36, MAS 36 LG 48, MAS 36/51, MAS 36 CR 39
- Lee Metford, Long Lee Enfield, Lee Enfield SMLE Mk I, Mk III & Mk III*, Lee Enfield n° 4 & n° 5
- Enfield Pattern-14
- Springfield 1903-A1 & 1903-A3, US 17
- Winchester 1895 US & russe
- Krag-Jorgensen 1898 US, Krag 1889 danois, Krag 1894 norvégien
- Mauser : Gewehr 1898, Karabiner 98a & 98b, Karabiner 98 K, Gewehr 33/40 & 98/40, VZ 24 & VZ 33 tchèques, VZ 29 polonais, Mod. 1893 espagnol, Mod. 1895 chilien, Mod. 1896 & 96/38 suédois, Mod. 1889, 89/36 & Mod. 1935 belges, Mod. 1908 brésilien, Mod. 1909 péruvien, Mod. 1924 serbe, Mod. 1948 yougoslave, Mod. 1310 iranien, Mod. 1904 Vergueiro
- Gewehr 1888
- Schmidt-Rubin 1889, 1911 & K-31
- Mannlicher 1895 autrichien, Mannlicher 1895 hollandais & roumain
- Kropatchek 1886
- Mossine-Nagant 1891, 91/30, 91/38 & 91/44 russes
- Mossine Nagant Mod. 1928, 28/30 & Mod. 1939 finlandais
- Arizaka Type 30, Type 38 & Type 99
- Carcano Mod. 1891, 1938 & 1941

II. FUSILS SEMI AUTOMATIQUES :

VERSION STANDARD : Aucune modification sauf rechambrage et reCanonage. Ni dioptré, ni lunette. En 1^{ère} et 4^{ème} catégorie.

- FSA Mle 1917, MAS Mle 1944, Mle 1949 & Mle 49/56, FAMAS
- Garand, Johnson Mod. 41, M-14 & M-1A, US M-1
- AR-10, AR-15 (NB : les versions d'AR-15 admises sont détaillées dans une annexe distincte)
- SIG-Manurhin 540 & 542 (NB : les versions civiles des SIG-Manurhin peuvent ne pas comporter de cache-flamme)
- Gewehr 41 Walter, Gewehr 43, StG 44, Heckler & Koch G3, HK 33
- SA-FN Mod. 1949, FN-FAL, FN-CAL, FNC
- Tokarev SVT-38 & SVT-40, SKS Simonov, AK 47 & AKM, AK-74
- Beretta BM-59, Beretta 70, Galil, SIG 510 & StG 57, SIG 550 (StG 90), CETME, Valmet M-76, Zastava Mod. 76, Vz58, VZ 52, AGm 42 & Hakim

NB : les fusils suédois AGm 42 sont admis uniquement dans leur calibre d'origine 6,5 Mauser (6,5x55).

III. FUSILS MODIFIÉS :

Toutes armes des catégories A et B, dès qu'elles ont été modifiées. Ces modifications doivent être réglementaires ou proches. (dioptré, visée match, etc...)

La catégorie 'fusils modifiés' comprend des armes recevant une visée métallique de match militaire,

Fusils avec visée métallique pour match militaire :

Toutes armes des catégories A et B, dès qu'elles ont été modifiées. Ces modifications doivent être réglementaires ou proches. (dioptré, visée match, etc...)

La catégorie 'fusils modifiés' comprend des armes recevant une visée métallique de match militaire,

- MAS Mle 1949/56 : hausse et guidon MSE
NB : la version MSE reçoit une crosse avec poignée pistolet et appuie joue
- Mauser 98 K : dioptrés Stötzer & Elite/Hege
- Schmidt-Rubin K-31 : dioptrés et guidons Waffenfabrik & Wyss, hausses Grünel, Fürter & Hammerli
- Mauser Mod. 1896 : dioptrés Elit, Söderin, CG-GF, Helquist, hausses Pramm, Sikte SM & M-58, Vasteras
NB : de nombreux autres modèles d'organes de visée Match existent pour le K-31 et le Mauser Mod. 1896
- Garand National Match : hausse & guidon NM 1/2 minute d'angle
- M-14 & M-1A National Match : hausse & guidon NM 1/2 minute d'angle
- AR-15 : hausse & guidon NM 1/2 & 1/4 minute d'angle
- Lee Enfield Mk III & n°4 : dioptrés BSA, Parker-Hale & A.Parker, **dioptré Cooney (sur Lee Enfield Mk III)**
- Springfield 1903 National Match : dioptré Lyman 48
- US-17 & Enfield Pattern 14 : dioptrés BSA, Parker-Hale & A.Parker, NRA 1946
- Sig 550 (Stg 90) dioptré SIG

En calibre réglementaire ou proche du réglementaire, de **5,45 mm à 8,3 mm**. Voir liste 'CALIBRES' en fin de règlement

IV. FUSILS TIREUR D'ELITE :

Toutes armes des catégories A et B, dès qu'elles sont équipées d'une lunette de tir. les lunettes doivent être réglementaires ou proches.

La catégorie 'fusils Tireur d'Elite' comprend des armes recevant une lunette réglementaire (ou sa réplique conforme, y compris le montage) dont le grossissement est indiqué.

Les fusils à lunette peuvent être équipés le cas échéant, d'un appui-joue du modèle réglementaire ou de sa reproduction conforme.

- Enfield n° 4 : Mod. 1932-x3
- Pattern 14 : Aldis-x2,5 & Periscopic Prism-x3
- Springfield 1903 A1: Unertl x7,8, Winchester A5 x5
- Springfield 1903-A4 : Mod. 73-x2,5 & Weaver 330-x2,5
- Mauser 98 K : ZF 39-x4, ZF 41-x1,5
(NB : divers modèles de lunettes d'origine civile ont été montés d'origine sur les Karabiner 98 K, grossissement jusqu'à x6).
- Mauser Mod. 1896 : Ajack-x4 & AGA-x3
- Mossine-Nagant 1891/30 : PU 42-x3,5 & PE 31-x4 (PE 31/37 idem)
- Tokarev SVT-40 : PU 42-x3,5
- Schmidt Rubin K-31/43 : Kern-x1,8 & Kern-x2,8
- FAMAS : Scrome J4 x4
- MAS Mle 1949 & 49/56 : APX-L 806-x3,85 (Mle 1953 idem)
- Garand M-1C : M 82-x2,5 & Lyman Alaskan-x2,5
- Garand M-1D : M 84-x2,2
- M-14 & M-1A : Leatherwood ART-x3/9 (NB : la lunette ART possède un grossissement variable)
- AR-15 : Colt-x3 & Colt-x4, Trilux x4
- Gewehr 43 : ZF 4-x4
- Heckler & Koch G3 & HK-33 : Hensoldt-x4
- SIG-Manurhin : Hensoldt-x4
- SIG 550 : Hensoldt-x6, Kern x6, Hensoldt x4
- FAL : OIP-x3,6 & Hensoldt-x4, Trilux-x4
- SA-FN 49 : OIP-x4
- Zastava 76 : Zrak-x4
- Steyr AUG : AUG-x1,5
- Enfield L-85 : SUSAT-x4
- AK-47 & AKM, AK-74 : POSP x4, x6 & x8
- FRF1 et FRF2

- Schmidt Rubin K-55 : Kern-x1,8 & Kern-x2,8
Les autres armes seront examinées au cas par cas

IV. Armes monocoup et à répétition manuelle en cal. .22LR

1/ Gras retubé en cal. 5,5 mm, Lebel dit 'scolaire' et carabines genre 'la Française' d'après le fusil Mle 1886-93, Berthier Mle 1916, MAS 36 TR, MAS 36 FUSTAN, MAS 45, Falke

2/ Mauser Mod. 340, 350 & Mod. 410 & 420, Mauser DSM 34 & KKW-Klein Kaliber Wehrsportgewehr de fabrications diverses (Gustloff, Walther, etc.) d'après le fusil Mauser Kar 98 K, Mauser 45, Anschütz Mod. 54, Suhl KKW 1001, CG-63 dit Junior, Hammerli 552

3/ Steyr Mod. 1896 & 1898 portugais, Mauser Mod. 48/52, Mod. 56, Mod. 57 & 58 MK yougoslaves, Mauser FN-ABL belge & Mod. 98 K israélien, Schultz & Larsen M70

4/ Martini-BSA & Martini-Greener, Lee Metford, War Office 'Miniature rifle', Lee Enfield Mk III*, Lee Enfield n° 4 retubé en n° 7 ou en n° 9, Lee Enfield n° 8

NB : le complément de hausse Parker-Hale 8.53 est admis sur les Lee Enfield n° 7, n° 8 & n° 9.

Les carabines de type Martini, devant présenter une configuration proche de celle du fusil Martini-Henry réglementaire, peuvent comporter des dioptries BSA ou Parker

NB : Le dioptre Coeey 10 est accepté sur les Lee Enfield Mk III.

5/ Mossine-Nagant Vz 48, Lampagyar, Norinco 33-40, Cugir 56 & 69, **TOZ 8.1**

6/ Winchester 'Winder Musket', Winchester 52 & 75, Springfield 1922, 1922-M1 & M2, Mossberg 42 MB, M-44 & 144 US, Remington 513 T & 521 T, Remington 511 P & 541-X, Stevens 416-T

7/ Toutes conversions amovibles, monocoup ou avec chargeur, établies pour fusils à répétition manuelle, par ex. : Erma Mod. 1924 & Voere, pour Mauser 1898

8/ Tous fusils à répétition manuelle retubés (Schmidt-Rubin K-11 & K-31, MAS 36, Krag-Jorgensen, Mauser Mod. 1896 & 96/38 suédois, etc.) monocoup ou avec chargeur.

NB : l'aspect extérieur de l'arme d'origine doit être préservé

9/ Tous fusils à répétition manuelle transformés pour l'usage de cartouches-relais type MAS 36 TR ou Cavaletti ;

NB : l'aspect extérieur de l'arme d'origine doit être préservé.

V. Carabines semi-automatiques cal. .22 LR (4^{ème} catégorie)**Règlement en annexe E.**

Seules, les visées métalliques d'origine sont admises.

1/ Carabines semi-automatiques de marques & modèles suivants :

Erma M1, Unique F-11, Unique G 21, Colt Umarex, MPIK 69, Armi Jaeger AP-74 & AP-80, GSG AK-47, AR-7 Explorer, **S&W MP-15**.

2/ Conversions cal. .22 LR pour fusils semi-autos : AR-15 (Colt, Ciener, M-261 etc.), AK-47 (Ciener), FAL, HK- G3 ;

Le poids de départ, minimum, est fixé à 1,360 kg en dérogation à l'article 3.2.4, pour les armes semi-automatiques fabriquées en calibre .22 LR. Pour les armes semi-automatiques fabriquées en tous autres calibres et équipées d'une conversion en calibre .22 LR, le poids reste fixé à 2 kg.

VI. ARMES DE POING :

PISTOLETS ou REVOLVERS : Armes standard, organes de visée fixe et ouverts. Calibres réglementaires de **7,62 à 11,60**

ARMES OU ELEMENTS NON AUTORISES :

Tous les pistolets dont la longueur du canon excède 13 cm, s'ils ne figurent pas dans la liste ci-dessous. ex : GLOCK 34 et 35, AMT long slide etc,

Tous systèmes de contrepoids rajoutés,

Tous systèmes de compensation de recul,

Tout allègement de l'arme non d'origine,

Tous revolvers dont la longueur de canon excède 15,5 cm s'ils ne figurent pas dans la liste ci-dessous,

Tous systèmes ajoutés sur l'arme ou sur la main permettant une meilleure préhension ex : pâte adhérente, papier de verre etc,

Tous systèmes de visée de type laser et fibre optique,

- Toutes les crosses en matière souple ou comportant un appui-paume sont interdites (ex : type Pachmayr, Hogue...).

Les MAS G1 n'ayant pas subi la modification empêchant la partie arrière de la culasse de s'échapper en cas de

rupture.

CALIBRES AUTORISES:

- 7,65 Browning (32 ACP) – 7,65 Long - 7,62 Nagant - 7,65 Parabelum – 7,62 Tokarev - 7,63 Mauser - 7,65 Mannlicher
- 8mm 1892 – 8mm Roth Steyr (8,2mm Roth M7) – 8mm Gasser – 8mm Nambu
- 38 Long Colt (38 Colt Navy, 38 Long CF) – 38 Spécial – 9mm Parabelum – 9mm Browning court (9x18) – 9mm Browning long – 9mm Largo – 9mm Makarov – 9mm Mauser long – 9mm Glisenti – 9mm Steyr
- 45 acp – 45 Rim – 45 Colt – 455 Webley - 455 sl (455 Webley auto, 455 Webley & Scott).
- (Les armes chambrées en 357 Magnum sont autorisées si elles utilisent la munition de 38 Spécial).

ARMES :

Par dérogation à l'article 3.2.3, les armes suivantes qui ont été réglementaires peuvent posséder une hausse tangentielle (réglable en élévation) :

LUGER P 08 marine et artillerie, LUGER 1908 bulgare, MAUSER 1896 et 1912, GP 35 (modèle 'Capitan'), WEBLEY&SCOTT self loading (modèle aviation hausse réglable de 50 à 200 mètres).

EXEMPLES D'ARMES AUTORISEES AU TAM

- GLISENTI mod 1889, GLISENTI mod 1910, BRIXIA mod 1910, BERETTA mod 1915, 1934, 1935, 1951 et 92 SB,F
- WALTHER PP et PPK, MAUSER Hsc, LUGER 1900, 1901, 1904, 1906, 1908, 1929, WALTHER P 38 et P1, MAUSER 1910, SAUER&SOHN mod 30 et 38,
- ENFIELD N°2 MK1 et commando, WEBLEY MK1 à MK VI – MK IV 38 – FOSBERY,
- COLT 1911 et A1, COLT 1889-1892-1905-1907-1917, S&W 1917-38/200 et Hand Ejector, BERETTA M9,
- BROWNING 1900-1910/22, GP 35,
- ASTRA 300- 900, STAR mod 30 et Mod B,
- BALLESTER-MOLINA, TAURUS 92 AF,
- VZ 22-24-27-38, CZ VZOR 50 et 70, CZ 75, RADOM VIS35,
- NAGANT 1895, TOKAREV TT30 et TT33, MAKAROV,
- LAHTI L35,
- TOKAGYPT 58,
- SIG P 210,
- RAST GASSER 1898, ROTH-STEYR M1907, STEYR 1912, MANNLICHER Mod1901 et 1905, FROMMER STOP Mod 1912, GLOCK Mod 17, 19, 26,
- NAMBU Mod 14 et 94,
- Revolver 1892 et 92 espagnol (3 versions orbéda, garate anitua, corduro), mas 35S et A, mas ou mac 50, pistolet ruby, star, UNIQUE R51- C, MAB C – D et R, Mas G1, Sig 2022.

ANNEXE B : AR-15

Les fabrications suivantes d'AR-15 sont admises : Colt, Stagarms, Armalite, Knight-SR, Olympic, DPMS, Diemaco, FN- MI, SDI-Sabre, Defence Ind., Oberland. Compass Lake, Partisan Ord, Factory, Fulton Armory, etc
Les armes doivent être chambrées en calibre .223 Remington (5,56 OTAN) ou .222 Remington.

La conformité des armes présentées au contrôle s'apprécie en fonction des principales variantes résumées ci-dessous. NB : le poids est indiqué sans chargeur, ni matériel d'entretien dans la crosse, ni bretelle. La longueur indiquée inclut le cache-flamme.

AR-15 & AR-15 A1 :

Longueur : 98,5 cm
Poids : 2,88 kg et 3,100 kg

Modèles comportant un fût triangulaire, une hausse non dérivable et une poignée de portage monobloc avec le boîtier de culasse. La version A1 comporte un 'bolt assist' (poussoir d'aide au verrouillage, sur la droite du boîtier de culasse). Le cache-flamme présente 3 branches, remplacé ensuite par une cage ajourée.

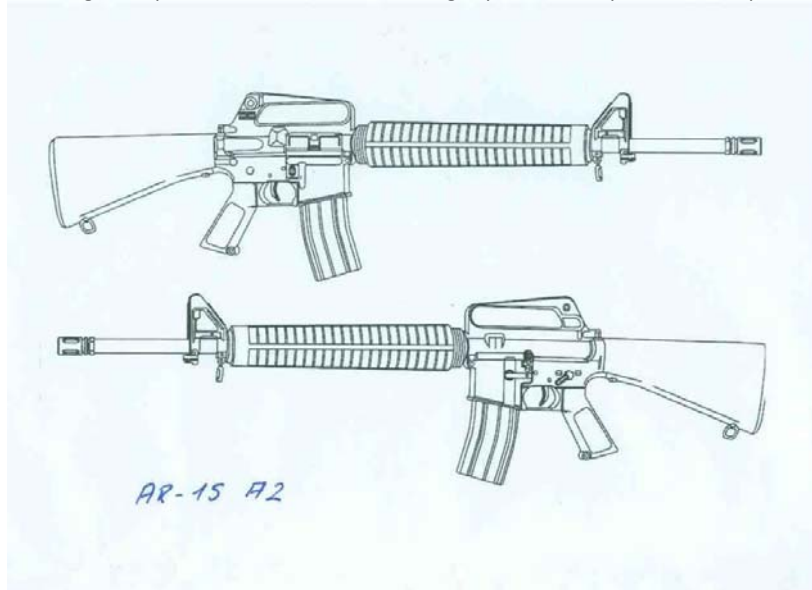
NB : en 'arme modifiée', l'AR-15 & le A1 reçoivent la lunette Colt en 2 variantes (x3 ou x4) ou toute réplique conforme, fixée sur la poignée de portage.

**AR-15 A2 & A3 :**

----- Longueur :
100,6 cm Poids : 3,53
kg

Modèles comportant un fût cylindrique strié, une crosse rallongée de 2 cm et une poignée-pistolet avec repose-doigt. La hausse devient dérivable et le boîtier de culasse comporte un déflecteur de douille (bossage situé entre la fenêtre d'éjection et le 'bolt assist').

NB : en 'arme modifiée', la lunette Colt (ou sa réplique) se fixe sur la poignée de portage. Une hausse et un guidon NM-National Match, réglables par 1/2 ou 1/4 de minute d'angle, peuvent remplacer les composants d'origine.



AR-15 A4 :

 Longueur : 100,6 cm
 Poids : 3,77 kg

Modèle sans la poignée de portage fixe, remplacée par un rail Picatinny (comportant de multiples encoches transversales) usiné au sommet du boîtier de culasse. Une poignée de portage amovible est rajoutée et sur laquelle se fixe la hausse A2. Cette poignée est bloquée par 2 molettes latérales.

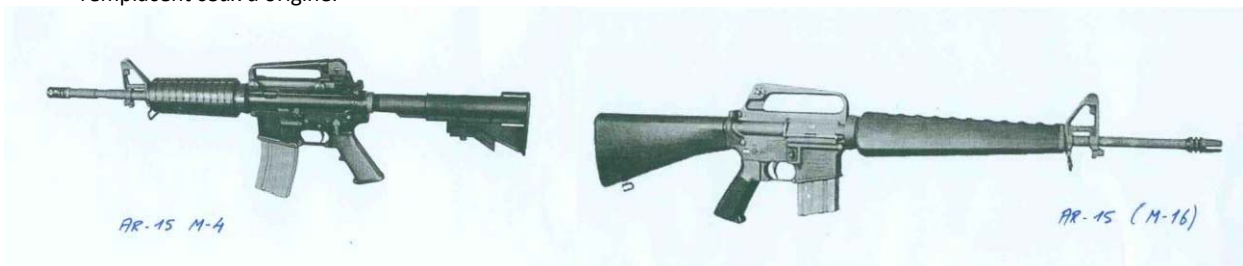
NB : en 'arme modifiée', la lunette Colt (ou sa réplique) se fixe sur la poignée de portage, ou bien des organes de visée NM remplacent ceux d'origine.

AR-15 M4 :

 Longueur : 83,82 cm (crosse dépliée)
 Poids : 2,94 kg

Modèle équipé d'une crosse télescopique, ainsi que d'un canon et d'un fût raccourcis. Selon les versions, la poignée de portage peut être monobloc avec le boîtier de culasse, ou rapportée sur un rail Picatinny.

NB : en 'arme modifiée', la lunette Colt (ou sa réplique) se fixe sur la poignée de portage, ou bien des organes de visée NM remplacent ceux d'origine.

**AR-15 Sporter :**

 Terme générique recouvrant de nombreux modèles commerciaux proposés sous des appellations diverses. Le panachage de composants entre diverses versions est fréquent. L'aspect général doit néanmoins se rapprocher de l'un des modèles de base ci-dessus.

NB : les marquages tels 'Match grade', 'Target Model', etc., n'influent pas sur la recevabilité de l'arme présentée au contrôle, sous réserve de sa conformité générale.

COLT C-7 A1 :

 Longueur : 102 cm
 Poids : 3,3 kg

Cette version combine un AR-15 A2 ou A4 et une crosse télescopique de type M4.

NB : En 'arme modifiée', la lunette Colt (ou sa réplique) se fixe sur la poignée de portage, ou bien des organes de visée NM remplacent ceux d'origine.



Notes diverses :

Le départ d'origine, de type direct, peut être remplacé par un départ à bossette, sous réserve que le 'poids' de ce départ demeure égal ou supérieur à 2 kg.

Tout AR-15 doit comporter un cache-flamme de type US-GI vissé, et non usiné hors masse du canon. Le lestage (poids ajouté dans le fût et/ou dans la crosse) est interdit.

L'attache avant de bretelle doit être fixée sur le support du guidon, et non sur le garde-main. Celui-ci ne doit pas être monté flottant, mais encastré à l'avant dans une capuche.

La version d'origine comporte une plaque de couche mince et antidérapante. Les autres versions comportent une plaque de couche striée en matière plastique rigide, avec ou sans portière de rangement pour le matériel de nettoyage.

La poignée-pistolet des versions A2, A3, A4 & M4 ne doit comporter qu'un seul repose-doigt. Les optiques ou collimateurs de type 'point rouge' ne sont pas admis.

La partie visible du canon doit présenter un diamètre de 19,2 mm au maximum.

La tolérance quant au poids total de l'arme, est de **15 %** au maximum en plus du total de l'arme indiqué pour chaque version. Le boîtier de culasse et la carcasse de l'AR-15 étant normalement fabriqués en aluminium, les variantes réalisées en acier ne sont acceptées que si elles demeurent conformes au critère de poids ci-dessus.

ANNEXE C : CALIBRES POUR ARMES D'ÉPAULE (hors 22LR)

La liste ci-dessous inclut les calibres réglementaires ou couramment utilisés sur les armes rechambrées ou recononées, admises au TAR. Cette liste limitative pourra faire l'objet de compléments ou de retraits.

1/ Les .222 & .223 :

5,45 x 39 (5,45 Soviet), 222 Remington, .222 Remington Magnum,
.223 Remington (5,56 OTAN, 5,56 x 45)

NB : ces calibres sont réservés aux seules armes semi-automatiques.

2/ Les 6mm : .243 W

NB : le .243 W n'est admis que sur les fusils semi-automatiques SIG-Manurhin (CSA), Valmet M-76, FAL et M-14/M-1A. Il est interdit pour toute arme à répétition manuelle.

3/ Les 6,5 mm

6,5 Carcano (6,5 x 52), 6,5 Arizaka (6,5 x 51 SR),
6,5 Männlicher (6,5 x 54 R), 6,5 Mauser (6,5 x 55), 6,5 x 57, 6,5 x 57 R,
6,5 Verguero (6,5 x 58).
6,5/08 (.260 Remington),

4/ Les 7 mm :

7 mm Mauser (7 x 57), 7 x 64, 7/08, 270 W, 284 W, 7 x 57 R
7,35 Carcano (7,35 x 51).

5/ Les .30 & 7,5 mm

7,5 MAS (7,5 x 54), 7,5 Suisse (7,5 x 55, 7,5 GP 11),
7,62 OTAN (308 W, 7,62 x 51), 7,62 Mossine (7,62 x 54 R), 7,65 Mauser
(7,65 x 53), 7,62 Kalashnikov (7,62 x 39), 30/40 Krag, 30/06 Springfield
(7,62 x 63), 30/06 Court-Cartry, 30 US Carbine; 30 M1 Short, 30/284 W, 30/30 W, 30/284 Nolasco, 300 Savage,
307 W.

NB : Le cal. 7,62 Kalachnikov n'est admis que sur les seules armes semi-automatiques.

6/ Les .303 :

303 British, 303 Sporting, 7.7mm Arizaka (7.7 x 58 R)

7/Les 8 mm:

8 mm Mauser(7,92 x 57, 8x57JS), 8 x 57 J RS, 7,92 kurz(7,92 x 33)
8 mm Kropatchek (8 x 60 R), 8mm Männlicher (8 x 50 R),
8 mm Lebel (8 x 50 R), 8 x 60 S, 8 x 64 S, 8/348 W

NB : Le calibre 7,92 x 33 n'est admis que sur les seules armes semi-automatiques

ANNEXE D : VISEES METALLIQUES

- Les organes de visée de toutes les armes utilisées en compétition officielle TAR, ne doivent en aucun cas être altérés.
- Le remplacement des guidons est admis lorsque seule la hauteur est changée, la forme (à lame, cylindrique, conique, tron- conique ou carrée) ainsi que la largeur devant demeurer identiques à celles du modèle d'origine.
- Les diamètres d'oeillette ne doivent pas être inférieurs aux valeurs indiquées, et les largeurs de guidon ne doivent pas être supérieures à celles indiquées (tolérance au contrôle : +/- 0,15 mm).
- Ces dispositions ne sont pas applicables aux Garand NM, M-14 et M-1A NM, MAS 49/56 MSE et AR-15 NM lorsque ces modèles sont utilisés en épreuve ' fusil modifié '.

Ci-dessous : rappel des dimensions sur les principales armes utilisées avec dioptré.

-Lee Enfield N° 4 : diamètre oeillette fixe 5 mm, oeillette mobile 2,5 mm. Guidon à lame : largeur 1,3 mm à 1,85 mm (2,25 mm seulement sur les exemplaires tardifs, datés des années 1950)

-US-17 : diamètre oeillette fixe et mobile 2,5 mm. Guidon à lame : largeur 1,3 mm

-Springfield 1903 & 03/A1 : diamètre oeillette 1,5 mm. Guidon à lame : largeur 1,3 mm

-Springfield 1903 A3 : diamètre oeillette 1,75 mm. Guidon à lame : largeur 1,3 mm

-Garand & M-14/M-1A : diamètre oeillette 1,75 mm à 1,85 mm. Guidon à lame : largeur 2,1 mm

-MAS 36 & 36/51 : diamètre oeillette 1,5 mm. Guidon tronconique : largeur au sommet 2 mm

-FAL : selon versions, diamètre oeillette 1,4 mm à 2,5 mm. Guidon cylindrique : largeur 1,75 mm à 1,85 mm. Guidon à lame sur le L1A1 : largeur 1,6 mm.

-AR-15 : M-16 & M-16 A1 : diamètre oeillette 2 mm & 5 mm. Guidon tronconique : largeur 1,6 mm à 1,8 mm au sommet

-M-16 A2, A3, A4, M4 & M4 A1 : diamètre oeillette 1,75 mm et 5 mm. Guidon de section carrée : largeur 1,8 mm

-AR-15 Sporter : diamètre oeillette 2 mm et 2 mm ou, selon version, l'une des combinaisons indiquées ci-dessus. Guidon : selon version, tronconique ou de section carrée, cotes idem à celles ci-dessus.

ANNEXE E : EPREUVE VITESSE CARABINE PETIT CALIBRE (22LR) SEMI-AUTOMATIQUE

1- Distance 50 mètres :

Armes d'épaule calibre .22LR semi-automatique ' ayant l'apparence d'une arme automatique réglementaire. Les matériels admis sont indiqués en annexe A-5 du règlement TAR.

Les armes doivent être conformes au produit d'origine du fabricant, aucune modification n'est autorisée. Seuls les instruments de visée métallique sont autorisés. Les bretelles sont interdites.

Le poids du départ sera défini ultérieurement, titre provisoire, la limite inférieure est fixée à 1,360 kg par sécurité. Le poids du départ des fusils semi-automatiques équipés de conversions en calibre .22 LR, est maintenu à 2 kg au minimum.

Cibles utilisées :

Ciblerie est composée de cinq (5) cibles basculantes, type biathlon dont le diamètre du visuel est de 11,5 cm de diamètre.

2- Epreuve de tir vitesse:

Position debout, en position d'attente, le fusil est épaulé et dirigé à 45° vers le sol.

Au commandement ' PRET ', le tireur prend la position d'attente, il dispose de 10 secondes avant le commandement ' TIREZ '.

Temps de chargement et de préparation : 3 minutes
1 série de 5 balles d'essai en 20 secondes
2 séries de 5 coups de match en 20 secondes chacune (précision)
2 séries de 5 coups en 10 secondes chacune (vitesse)

Le tireur peut tirer sur les cibles dans l'ordre qu'il désire, il est possible de tirer consécutivement plusieurs coups sur la même cible (maximum 5 cartouches).

Chaque cible abattue est comptée 10 points.

En cas d'ex æquo, le barrage sera effectué sur 2 séries de match en 5 secondes.

Tout incident sera imputable au tireur.